



UNIVERSIDAD DISTRITAL  
FRANCISCO JOSÉ DE CALDAS



# HACKATHON

RETO BOGOTÁ

# Agenda

10:30 am - 10:40 am Bienvenida.

**Dr. GIOVANNY MAURICIO TARAZONA BERMÚDEZ**

**Rector Universidad Distrital.**

10:40 am - 10:45 am Hackathon Reto Bogotá.

**Dr. ALEXANDRA LÓPEZ SEVILLANO**

**Asesora Transformación Digital Universidad Distrital**

10:45 am - 11:05 am Cultura Inteligente ETB y la Transformación Digital.

**FABIÁN VILLALOBOS.**

**Gerente Mercadeo y Preventa ETB.**

11:05 am - 11:30 am Hackathon Reto Bogotá.

**Dr. ALEXANDRA LÓPEZ SEVILLANO**

**Asesora Transformación Digital Universidad Distrital**

# Bienvenida

**Dr. GIOVANNY TARAZONA BERMÚDEZ**

**Rector Universidad Distrital.**



UNIVERSIDAD DISTRITAL  
FRANCISCO JOSÉ DE CALDAS

*eTb*



# ¿En qué consiste?

Dr. ALEXANDRA LÓPEZ SEVILLANO

Asesora Transformación Digital Universidad  
Distrital



UNIVERSIDAD DISTRITAL  
FRANCISCO JOSÉ DE CALDAS

eTb



## HACKATHON



# HACKATHON

## RETO BOGOTÁ

### ¿EN QUÉ CONSISTE?

Es una competencia que organiza la VP de Empresas y Ciudades Inteligentes de ETB en conjunto con la Universidad Distrital Francisco José de Caldas.

Busca que los equipos apliquen la transformación digital sobre una problemática real de distrito para la evolución de Bogotá a una Ciudad Inteligente y la creación de Cultura Inteligente ETB

La competencia consiste en la generación de una herramienta o prototipo funcional.

El prototipo debe integrar HW, SW libres y comunicaciones (contextualización, justificación, valores agregados y estrategia de adopción con el ciudadano).



# HACKATHON

## RETO BOGOTÁ



### OBJETIVO

Realizar mediante una sana competencia avances tecnológicos significativos para el desarrollo social, educativo, laboral, etc. de la ciudad y sus habitantes en el campo de transformación digital y el concepto de Cultura Inteligente ETB.

Promover el uso de las tecnologías libres para la generación de herramientas tecnológicas

Generar tecnología libre (SW y HW) para la solución de problemáticas vitales para la población Bogotana.

Orientar la temática de Transformación Digital a la luz de Cultura Inteligente ETB para el bienestar y mejoramiento de la calidad de vida de los ciudadanos.

#hackathonretobogota

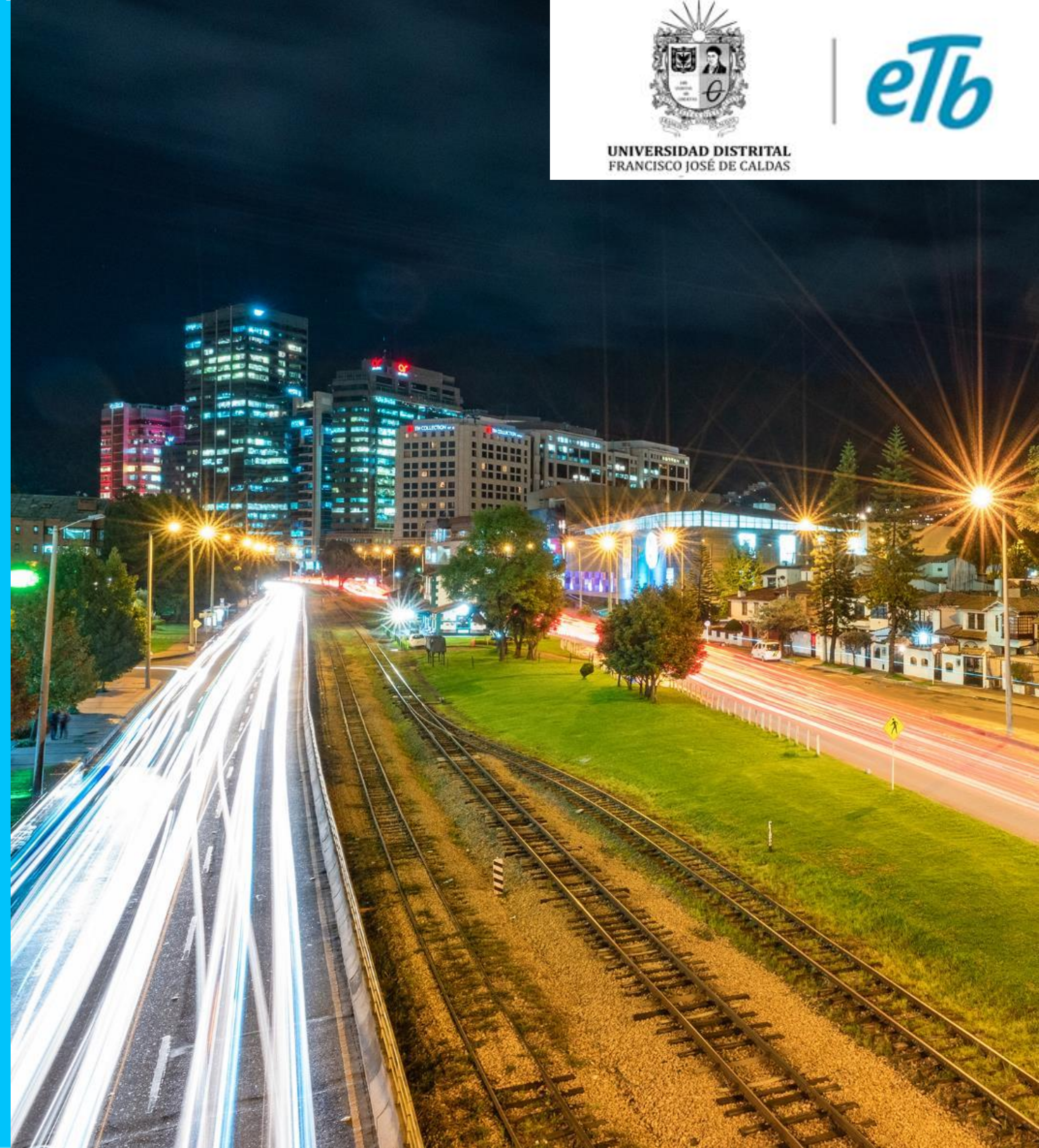
# Cultura Inteligente ETB y la Transformación Digital

FABIÁN VILLALOBOS

Gerente Mercadeo y Preventa ETB.



UNIVERSIDAD DISTRITAL  
FRANCISCO JOSÉ DE CALDAS



# CULTURA INTELIGENTE

Es el efecto social de la transformación digital, apalancada en soluciones tecnológicas que permite un mejor funcionamiento de empresas y ciudades, y que produce una evolución sostenible en la calidad de vida de las personas en esa sociedad.

**Conectamos con pasión**

# HACKATHON

RETO BOGOTÁ

CULTURA INTELIGENTE



#hackathonretobogota

# HACKATHON

## RETO BOGOTÁ

EL CIUDADANO COMO EJE PRINCIPAL DEL  
ECOSISTEMA DIGITAL



UNIVERSIDAD DISTRITAL  
FRANCISCO JOSÉ DE CALDAS



Universidad Distrital- Gobierno-Empresa

#hackathonretobogota



## VIVIMOS EN DOS REALIDADES: LA FÍSICA Y LA VIRTUAL

Ambas interconectadas y dependientes, lo que nos pasa en una afecta a la otra.

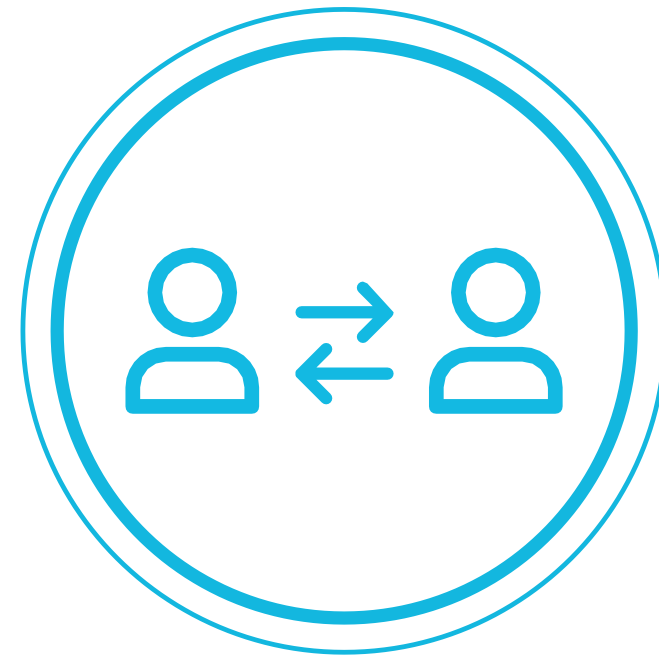
Esas dos realidades no solo las viven los individuos en su cotidianidad (hogar), sino también las empresas, y hasta las ciudades. Detrás de las experiencias urbanas diarias, hay una actividad virtual incesante. Los dos *“mundos”* se retroalimentan y se transforman para seguir avanzando colectivamente.

# HACKATHON

## RETO BOGOTÁ

### CULTURA INTELIGENTE

UNA CONEXIÓN INTEGRAL QUE VA MÁS ALLÁ DE UN CABLE Y ADOPTA DIVERSAS FORMAS:



#### CONEXIÓN HUMANA:

Las emociones fluyen  
al lado de los datos.



#### CONEXIÓN SOCIAL:

Nos permite mayor  
bienestar colectivo.



#### CONEXIÓN DE SERVICIO:

Centrada en la experiencia  
de uso y en las soluciones  
digitales de ETB.

HOY EN DÍA SIN CONEXIÓN NO HAY BIENESTAR

#hackathonretobogota

# HACKATHON

## RETO BOGOTÁ



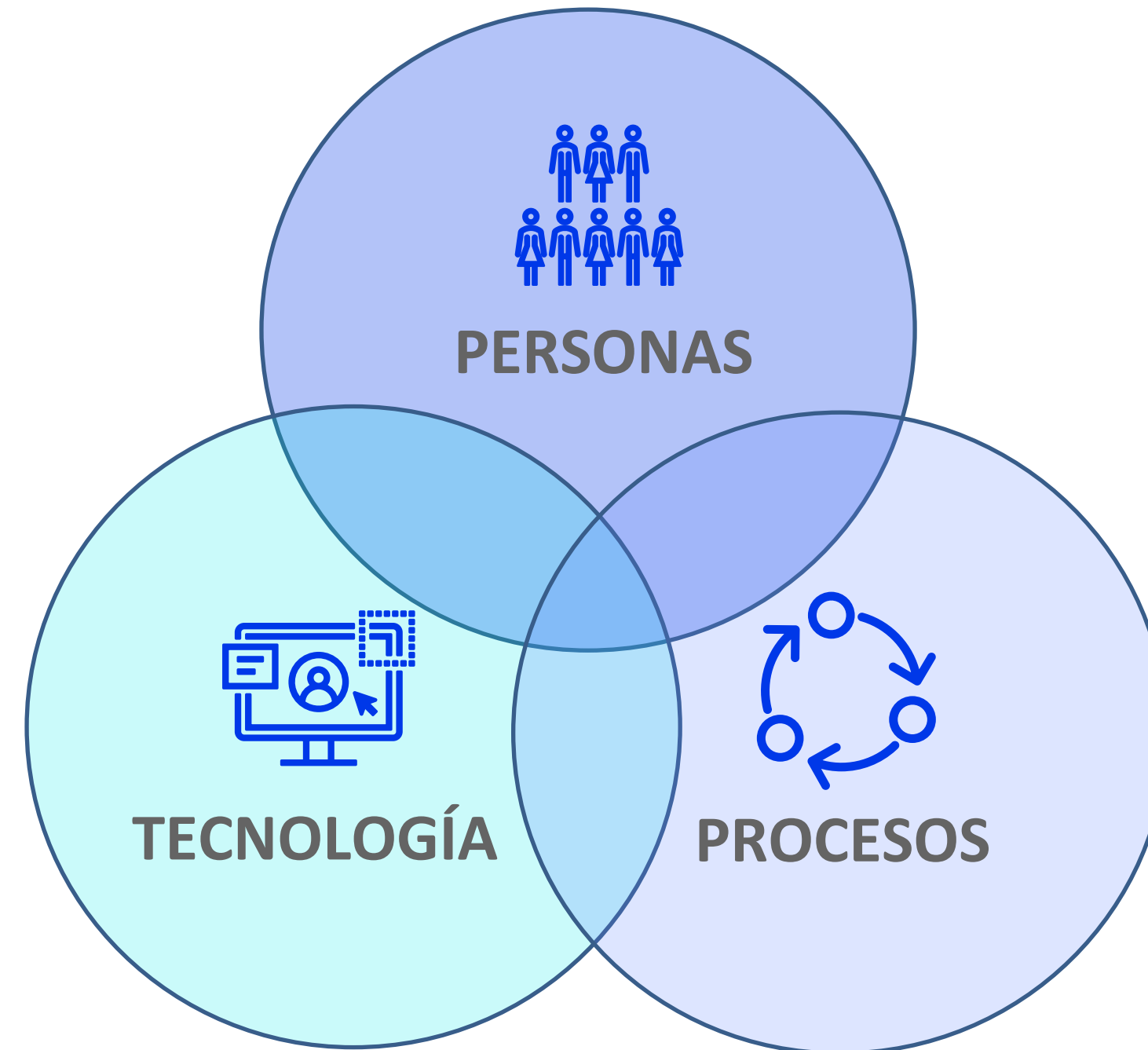
# HACKATHON

## RETO BOGOTÁ

### PILARES DE LA TRANSFORMACIÓN DIGITAL



UNIVERSIDAD DISTRITAL  
FRANCISCO JOSÉ DE CALDAS



#hackathonretobogota

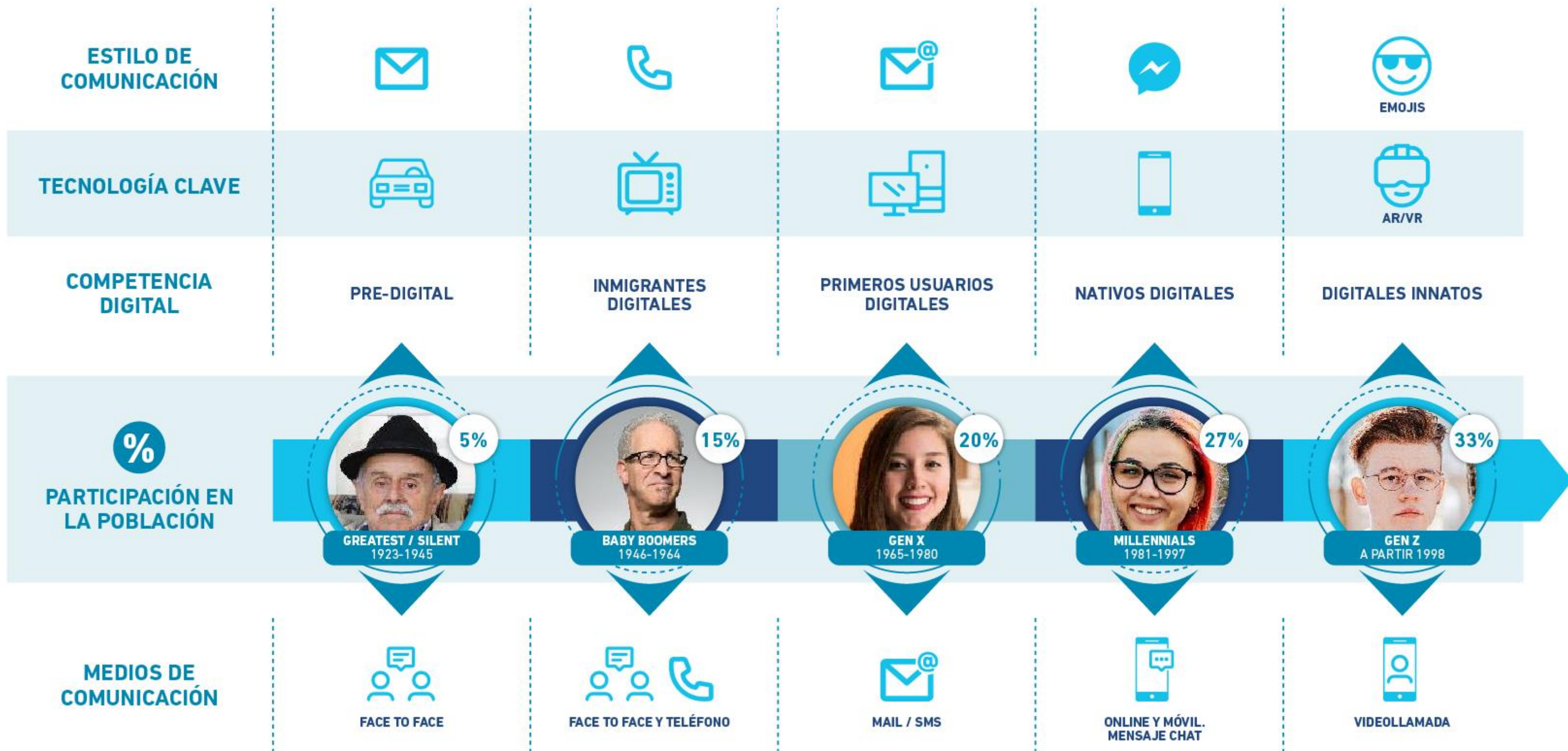
# HACKATHON

## RETO BOGOTÁ

### ADOPCIÓN DE CANALES DIGITALES



UNIVERSIDAD DISTRITAL  
FRANCISCO JOSÉ DE CALDAS



#hackathonretobogota

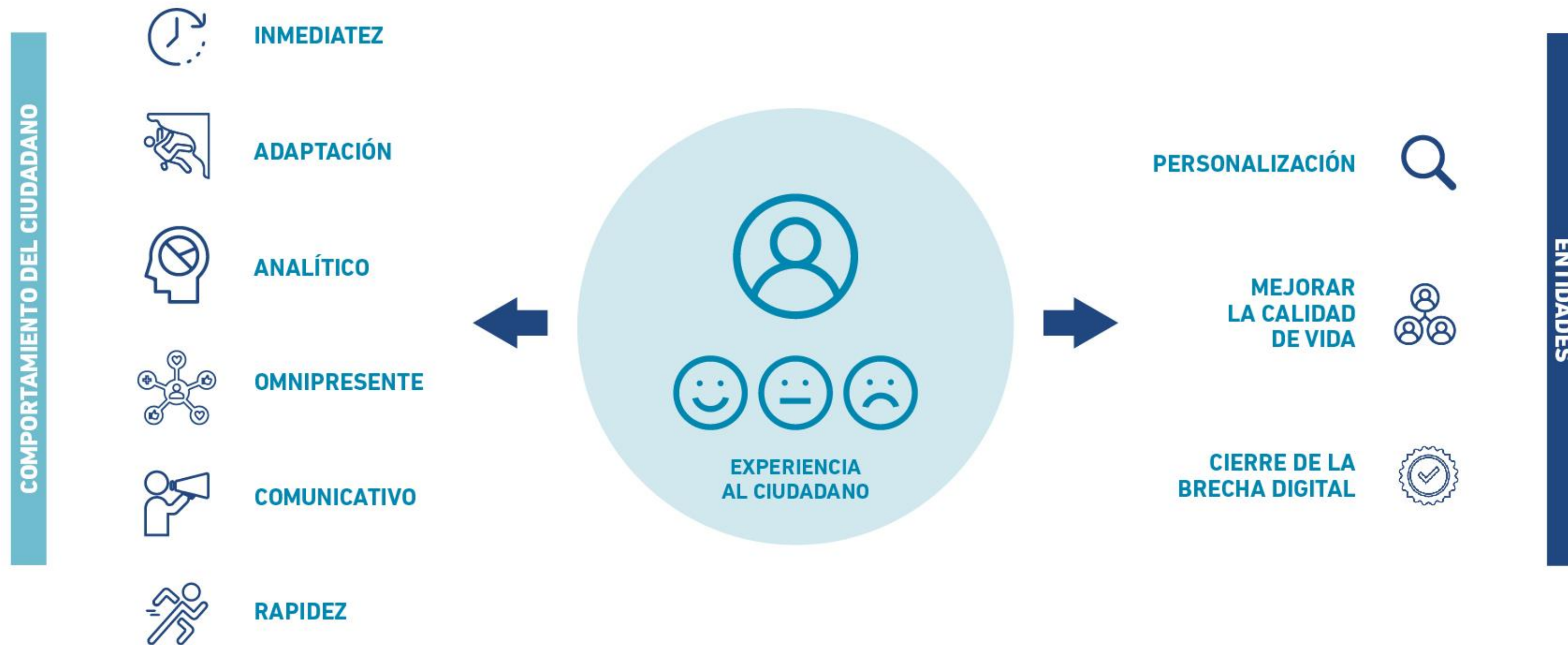
# HACKATHON

## RETO BOGOTÁ

### COMPORTAMIENTO DEL CIUDADANO DIGITAL



UNIVERSIDAD DISTRITAL  
FRANCISCO JOSÉ DE CALDAS



#hackathonretobogota

# HACKATHON

## RETO BOGOTÁ

### RETOS DE LA TRANSFORMACIÓN DIGITAL EN LAS ENTIDADES EN BOGOTÁ



UNIVERSIDAD DISTRITAL  
FRANCISCO JOSÉ DE CALDAS



SOSTENIBILIDAD



EXPERIENCIA  
AL CONSUMIDOR



SEGURIDAD

Reducción de riesgos relacionados  
con disponibilidad de datos, privacidad  
y cumplimiento de normativa



INCORPORACIÓN  
DE NUEVAS  
TECNOLOGÍAS

#hackathonretobogota

# HACKATHON

## RETO BOGOTÁ

### OPORTUNIDADES DE TRANSFORMACIÓN DIGITAL y LA TECNOLOGÍA



UNIVERSIDAD DISTRITAL  
FRANCISCO JOSÉ DE CALDAS



IoT  
BLOCK CHAIN  
BIG DATA-ANALITICA  
RPA  
INTEROPERABILIDAD

OMNISCANALIDAD  
eCOMMERCE

CIBERSEGURIDAD

ENTORNOS  
NUBE E HIBRIDOS

#hackathonretobogota

# HACKATHON

## RETO BOGOTÁ

### COMPONENTES DE UNA CIUDAD INTELIGENTE

#### ENTORNO INTELIGENTE

Gestión de desastres/ manejo energético/residuos /planeación urbana/control monitorio contaminación



UNIVERSIDAD DISTRITAL  
FRANCISCO JOSÉ DE CALDAS



#### ECONOMÍA INTELIGENTE

E- commerce/ innovación/ emprendimiento

#### PERSONAS INTELIGENTES

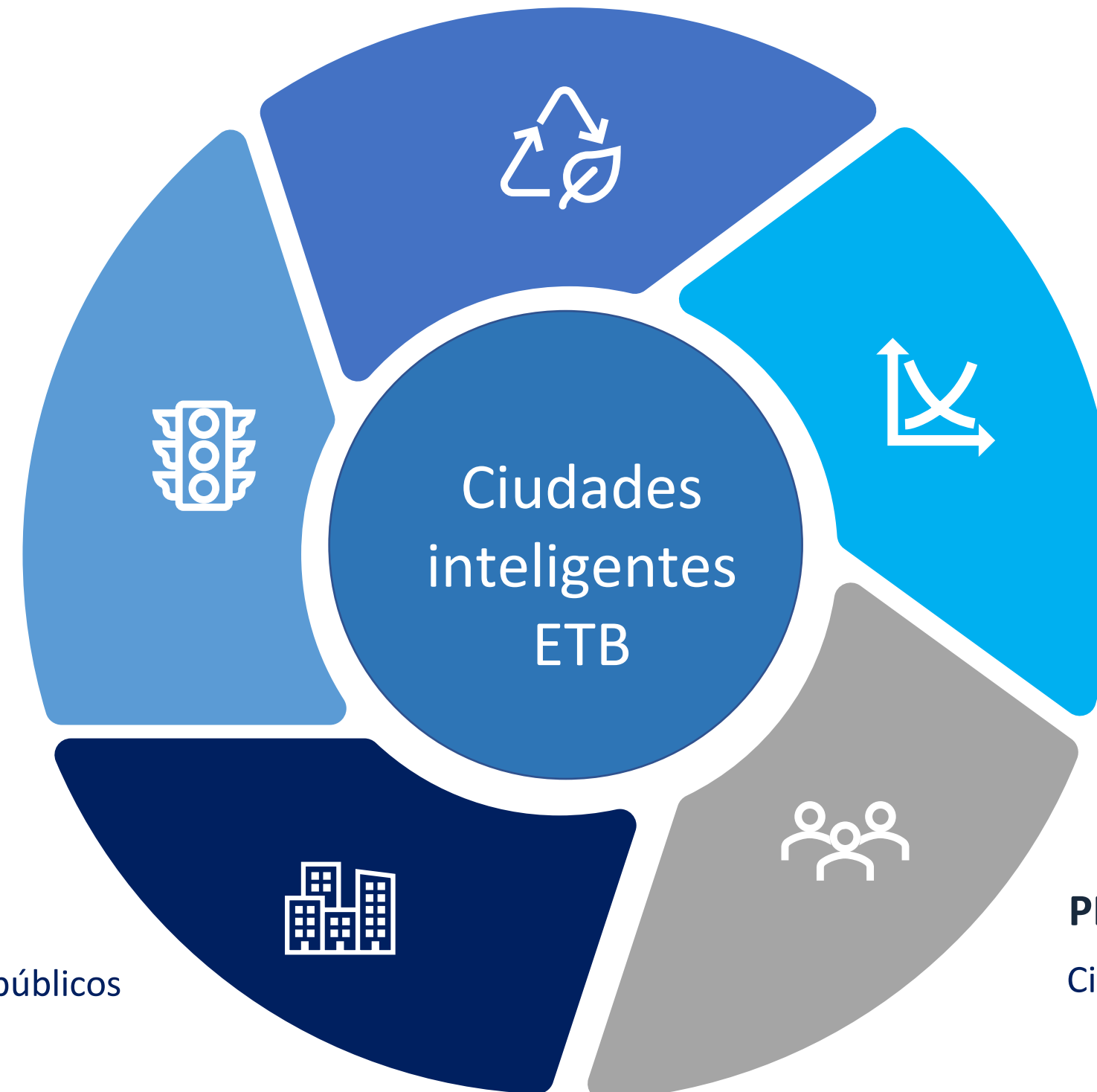
Cierre brechas/apropiación Tic/

#### MOVILIDAD

Gestión tránsito transporte/  
conectividad Tic

#### VIDA INTELIGENTE

Salud/ educación/seguridad/servicios públicos



#hackathonretobogota

## METODOLOGIA

Dr. ALEXANDRA LÓPEZ SEVILLANO

Asesora Transformación Digital Universidad  
Distrital



UNIVERSIDAD DISTRITAL  
FRANCISCO JOSÉ DE CALDAS

eTb



# HACKATHON

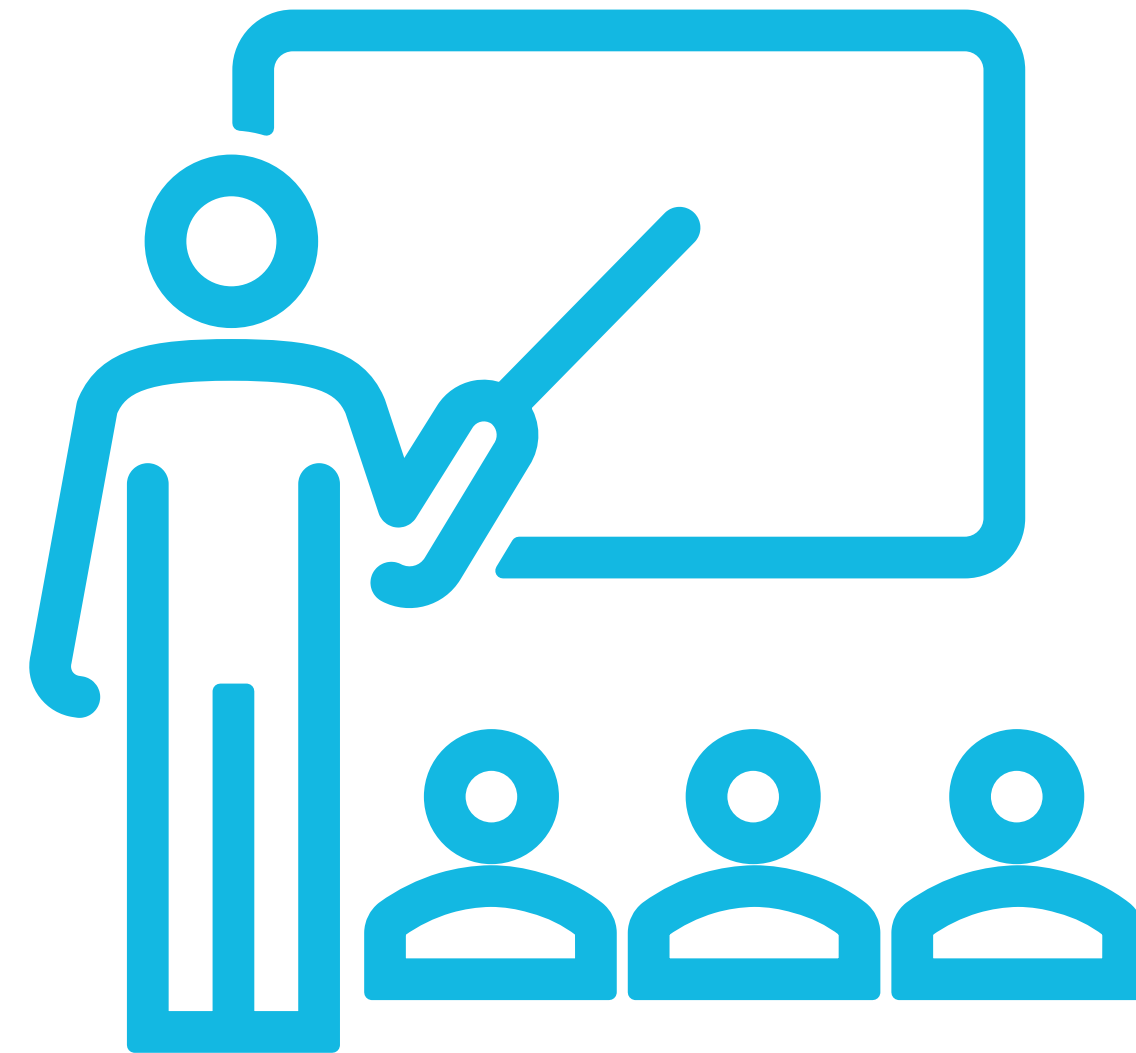


# HACKATHON

## RETO BOGOTÁ

### ¿QUIENES PUEDEN PARTICIPAR?

- Estudiantes de Pregrado y de Postgrado de cualquier facultad interesados en Transformación Digital. Es importante aclarar que los equipos deben ser multidisciplinarios ya que la Cultura Inteligente incluye el componente de la adopción de la ciudadanía de las tecnologías asociadas a la transformación.
- Los equipos deben ser entre 4 y 6 integrantes, el equipo deberá informar si es de la categoría de pregrado o posgrado. Mínimo dos de **ellos de diferentes facultades**.



#hackathonretobogota

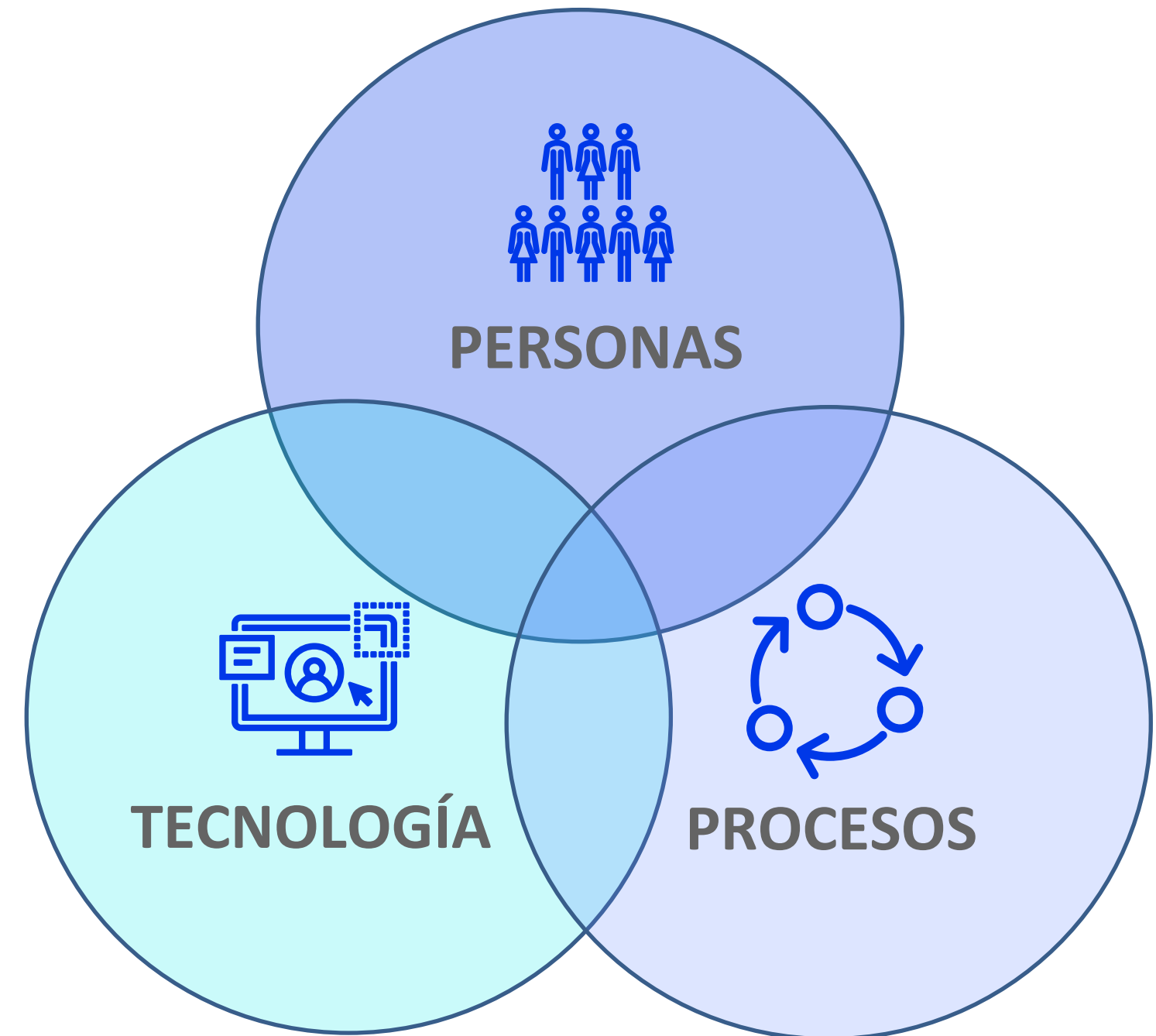
# HACKATHON

## RETO BOGOTÁ

### TEMÁTICAS



UNIVERSIDAD DISTRITAL  
FRANCISCO JOSÉ DE CALDAS



Pilares, Retos y Oportunidades de  
la Transformación Digital

#hackathonretobogota

# HACKATHON

## RETO BOGOTÁ

### PROCESO DE INSCRIPCIÓN

Del 20 al 26 de abril es la entrega de proyectos alineado a las temáticas, el proyecto se debe enviar al mail [hackatonretobogota@udistrital.edu.co](mailto:hackatonretobogota@udistrital.edu.co) . Hora de cierre recepción documentos 26 de abril a las 11 p.m.

El documento debe contener:

1. La temática para trabajar.
2. Contexto del proyecto.
3. Justificación y beneficios del proyecto para Bogotá.
4. Alcance y Entregables esperado.
5. Miembros del equipo Nombre, código, facultad y programa.



# HACKATHON

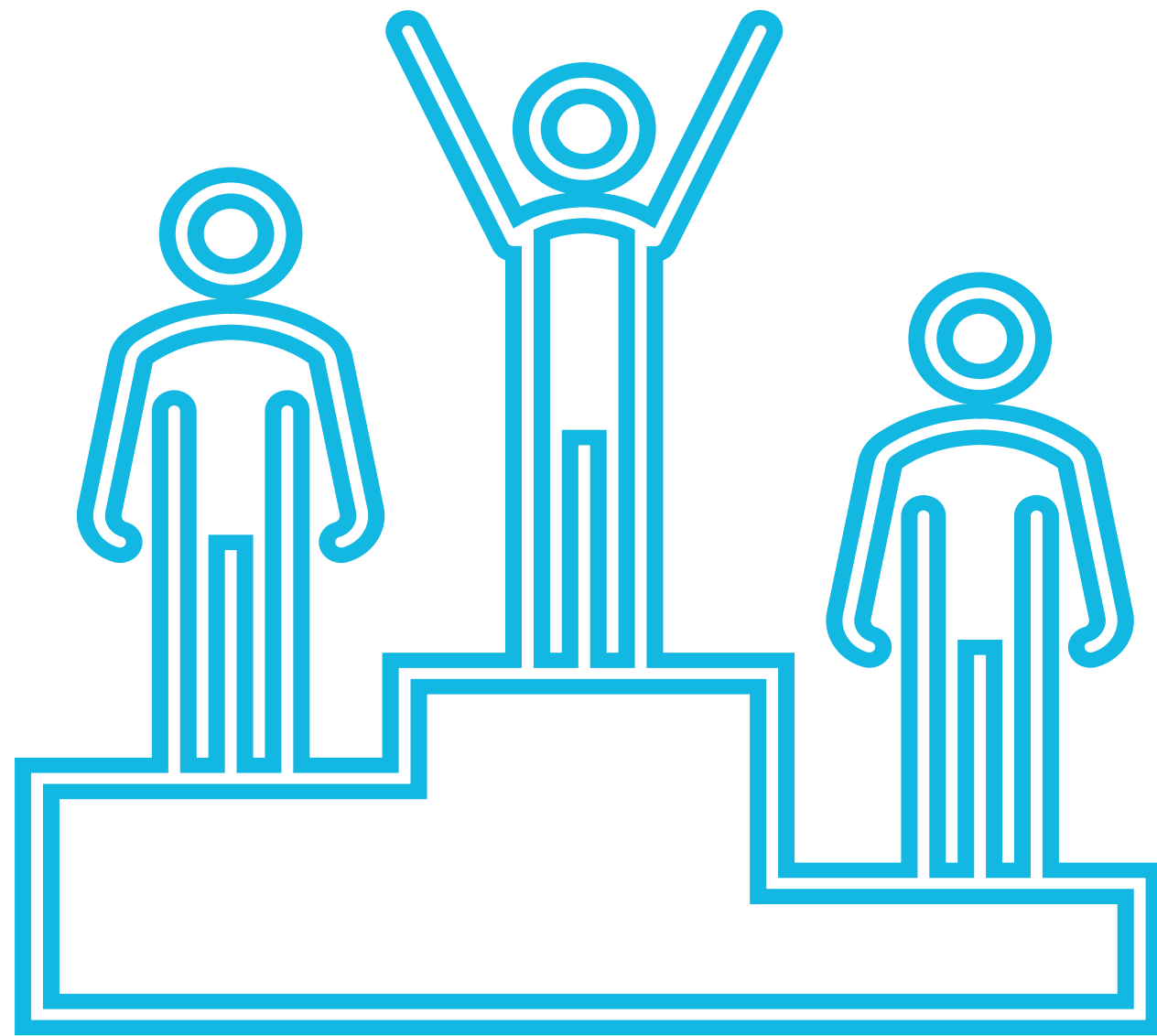


## #hackathonretobogota

# HACKATHON

## RETO BOGOTÁ

### METODOLOGÍA GANADORES



#hackathonretobogota

Se tendrán dos equipos de Jurados uno para pregrado y posgrado, conformados por Talento Humano experto de la industria, ETB y la Academia.

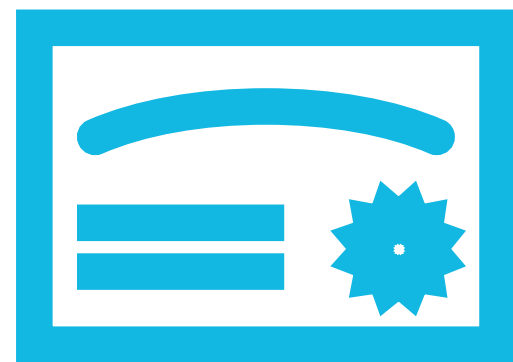
Se seleccionarán 3 Equipos Ganadores.

Tópicos de Calificación	Valor
Cubrimiento de los 3 pilares de la Transformación Digital.	25%
Documentación	20%
Funcionalidad y relación con temática, Cultura Inteligente, Ciudades Inteligentes.	35%
Rekursividad	10%
Cubrimiento en Redes Sociales. Revisar las condiciones, votación por likes en el proyecto y shares, gana el que más likes y shares tenga. Los proyectos se compartirán en las redes de la Universidad. Se realizará bajo el hashtag #HackathonRetoBogota.  La universidad posteará en Facebook e Instagram los 15 proyectos seleccionados el día 9 de Mayo de 2022. Cada equipo debe garantizar la mayor cantidad de likes, shares y comentarios positivos para su proyecto.  El equipo que tenga la sumatoria de likes, shares y comentarios será el ganador del 5%.  El lenguaje por manejar debe ser apropiado para redes sociales y para la Universidad, en caso de manejar lenguaje obsceno o inapropiado el comentario no se tendrá en cuenta-	5%

# HACKATHON

## RETO BOGOTÁ

### PREMIACIÓN



**Certificado de Participación y  
de Ganador del HACKATHON**



**1 bono de Alkosto/Ktronix,  
para cada miembro de los 3  
equipos ganadores, por  
\$160.000**



UNIVERSIDAD DISTRITAL  
FRANCISCO JOSÉ DE CALDAS



#### **Planes de celular**

**6 Planes de datos móviles de  
30 gigas ,Para el equipo que  
obtenga el primer puesto.  
con minutos ilimitados y 100 mensajes de  
texto a todo destino, durante 6 meses.  
y Premios Adicionales de Aliados ETB**

Podrán participar adicionalmente en la asignación de **2 cupos** para pasantías en ETB bajo las condiciones, proceso y restricciones que esta compañía en conjunto con la Universidad Distrital dispongan para su la asignación.

# HACKATHON

## RETO BOGOTÁ

¡A TENER EN CUENTA!



La Universidad selecciona los proyectos del 27 de abril de 2022 al 4 de mayo y se genera comunicado de los participantes favorecidos en el Hackathon el 5 de mayo de 2022.

Los participantes deben diligenciar una encuesta con el objetivo de informar:

Estado de Salud. El Link del formulario es:

<http://shorturl.at/lzBEU>

El hackathon tendrá una duración de 48 horas. Comienza el viernes 13 de mayo a las 4 pm y finaliza el domingo 15 de mayo a las 4 pm.

El domingo 15 de mayo se hace presentación de proyectos a los jurados de 8 am a 4 pm. La presentación se transmite Digitalmente en streaming en Redes Sociales.

#hackathonretobogota

# HACKATHON

## RETO BOGOTÁ

### CONDICIONES



- El Hackathon tendrá una duración de 48 horas. Comienza el viernes 13 de mayo a las 4 pm y finaliza el domingo 15 de Mayo de 2022 a las 4 pm.
- Serán preclasificados 15 equipos, cada equipo tendrá que ser conformado de 4 a 6 integrantes. Pueden ser equipos de estudiantes de pregrado o postgrado.
- Los integrantes no tienen ninguna limitante para su participación.
- El uso de SW y HW licenciados para el desarrollo del hackathon está prohibido y según su gravedad puede acarrear la descalificación inmediata del equipo.
- Se deben atender las indicaciones de los jurados y los encargados de logística dentro del evento.
- Cualquier uso de SW malicioso acarreará descalificación automática y las respectivas denuncias a las autoridades competentes.
- Se acondicionará el espacio con conectividad en el que puedan llevar a cabo la Hackathon. Los equipos son responsables de llevar las máquinas o los PCs acondicionados para el proyecto que van a desarrollar.

#hackathonretobogota

# HACKATHON

## RETO BOGOTÁ



### LOGÍSTICA

Lugar de la Hackathon: Biblioteca Central de la Universidad Distrital (Aduanilla de Paiba) Calle 13 # 31-75, zona de trabajo del evento.

### IMPORTANTE:

- Se permitirá el ingreso de los participantes desde las 3pm), y a las 4pm del viernes 13 de mayo de 2022 se dará inicio al evento.
- No se permite el cambio de equipos posterior a la inscripción.
- No se permitirá el ingreso o salida a los participantes del hackathon después de las 8 p.m en los días del evento.
- Se abrirán nuevamente las puertas de la Biblioteca Central de la Universidad Distrital (ADUANILLA DE PAIBA) a las 6 am del sábado.

#hackathonretobogota

# HACKATHON

## RETO BOGOTÁ



## RECURSOS

- ETB podrá a disposición refrigerios y alimentación para los participantes del hackathon a partir del viernes 13 de mayo, sin embargo, se recomienda a los participantes pueden llevar panela pulverizada, aromáticas, o la bebida de su preferencia en este formato. (SE PROHÍBE EL CONSUMO DE BEBIDAS EMBRIAGANTES O SUSTANCIAS ALUCINÓGENAS)
- Llevar buen abrigo porque hará frío: Gorro, Guantes, chaqueta, etc.
- Llevar sus máquinas con el ambiente de desarrollo preconfigurado.
- Si quieren compartir música pueden llevar parlantes sin que esto afecte la comodidad de los otros participantes.
- Estará a su cargo, la responsabilidad del cuidado y protección de los artículos personales de cada uno de los participantes de su equipo.
- Cada equipo deberá tener mínimo uno o dos computadores personales para su correcto trabajo, en el sitio habrá conexión a energía e internet.
- El acceso a internet es regulado, no se permitirá el acceso a pornografía, descargas masivas, ni cualquier otro ítem que no sea la navegación necesaria para el funcionamiento de la Hackathon.
- Todos los participantes son responsables por el buen uso y cuidado de los sitios dispuestos por la Universidad, así como por los implementos que se encuentren para la Hackathon. Las zonas de la Universidad son para todos y deben permanecer en buen estado.

#hackathonretobogota

# HACKATHON

## RETO BOGOTÁ



### RECURSOS

- Cualquier mal uso de los implementos, mesas, cableado, manteles, agua, café, termos, desechables y demás, podrá dar lugar a una contravención y finalmente un retiro del evento.
- Las personas que sean estudiantes de la Universidad Distrital contarán con permiso académico para toda la jornada, los que no sean estudiantes se les generará un certificado que demuestre su participación en el evento.
- El proyecto a realizar debe involucrar elementos de software y/ó hardware libre.
- El producto final debe ser completamente libre.
- Finalmente, está hack-actividad es nuestro espacio de acción en el cual nos divertiremos creando y aprendiendo juntos.
- Tener en cuenta las normas de Bioseguridad de la Universidad.

La asistencia médica por parte de Bienestar de la Universidad Distrital tiene PERSONAL DE SALUD Se realizaran Jornadas de atención de 7 am a 1 pm, de 1 pm a 7 pm y de 7 pm a 7 am. De igual forma el control de las normas de bioseguridad se hace por parte de la Universidad Distrital.

#hackathonretobogota



UNIVERSIDAD DISTRITAL  
FRANCISCO JOSÉ DE CALDAS

eTb

# HACKATHON

## RETO BOGOTÁ

Mensaje.txt

Participa con tu equipo y creemos  
un mejor futuro para Bogotá.

Postula tu proyecto  
del 20 al 26 de abril 2022

[hackatonretobogota@udistrital.edu.co](mailto:hackatonretobogota@udistrital.edu.co)



HACKATHON.JPG